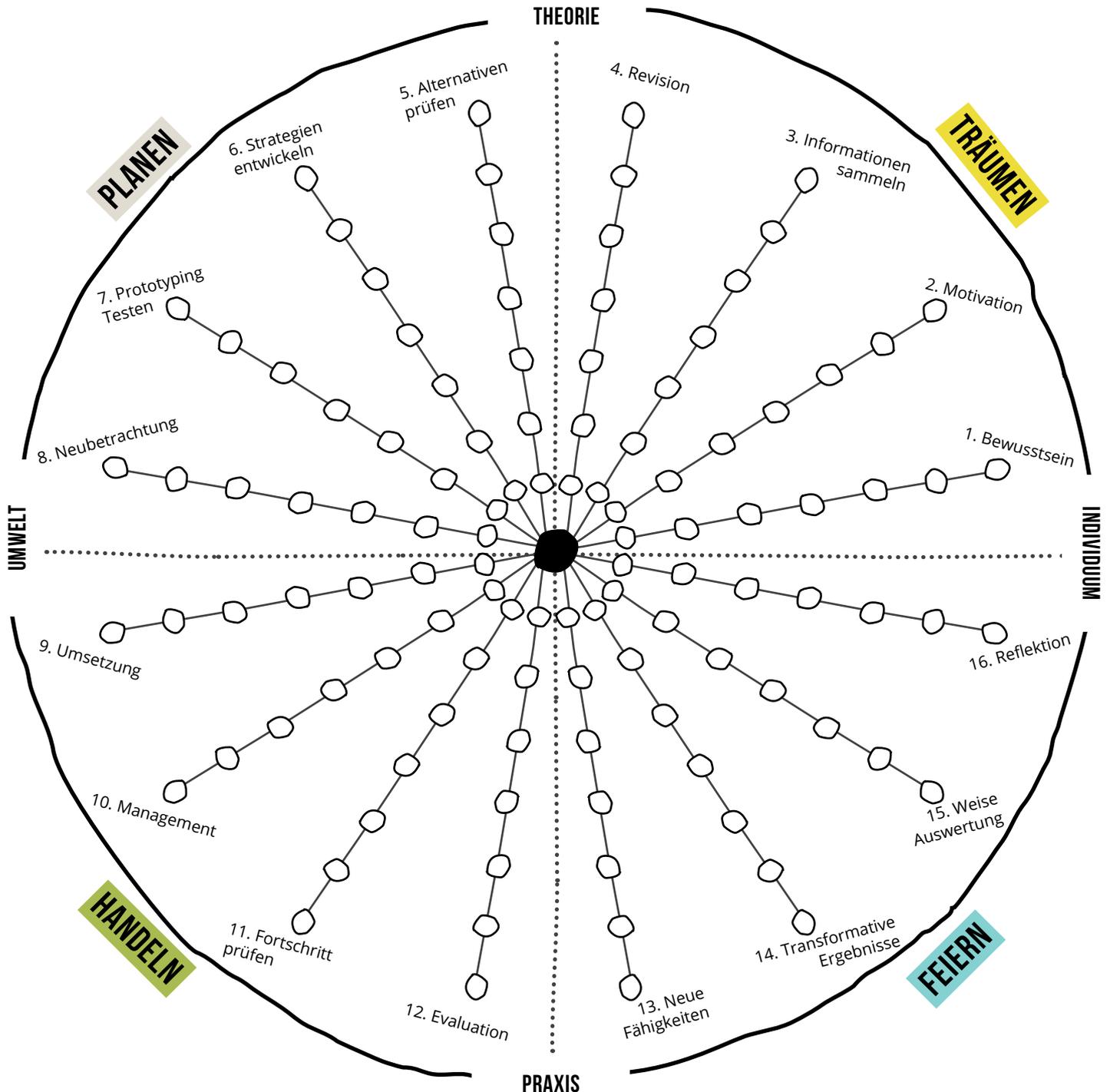


BLOCKADEN-TRACKER

Teste, an welcher Stelle es in deinem Projekt hakt ...



Lege das oben gezeigte Rad im Raum aus. Du kannst die einzelnen Stationen von 1–16 auf Papierzettel schreiben – zum Beispiel auf bereits einseitig bedrucktes, um Ressourcen zu schonen. Nimm dir dann Zeit und laufe pro Station durch den Raum. Finde auf einer Skala von 1 (nicht so gut) bis 7 (sehr gut)

heraus, wie es in deinem Projekt bei diesem Punkt läuft. Weitere Infos zu den einzelnen Stationen findest du auch unter www.dragon-dreaming-playbook.com.

**DRAGON
DREAMING
PLAYBOOK**